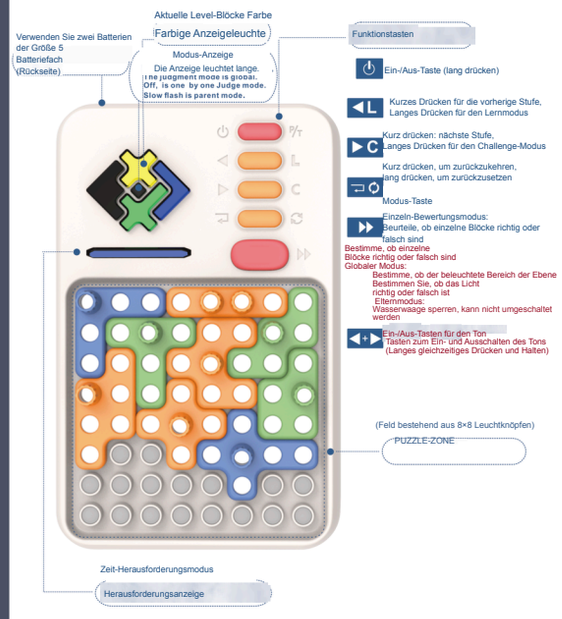


SUPERBLÖCKE

Bedienungsanleitung

‚Produktvorstellung.

Super Blocks ist ein unterhaltsames Bauklötze-Spielgerät. Das Spielfeld besteht aus Lichtern. Sobald ein Licht aufleuchtet, müssen die entsprechenden Spielsteine richtig eingesetzt werden, um die beleuchtete Position zu füllen. Super Blocks stellt automatisch Fragen und erkennt die richtigen Antworten. Bei korrekten Antworten gelangt das System automatisch zum nächsten Level. Es umfasst über 1030 Levels. Fördert logisches Denkvermögen und Konzentration. Das Lösen von Aufgaben im Spiel macht jede Menge Spaß!

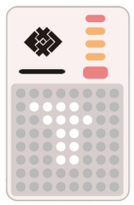


Spielziele

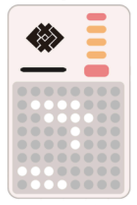
Fülle den markierten beleuchteten Bereich mit Spielsteinen der angegebenen Farbe, um das Level zu bestehen

- Anzeige der Spielebenen

Jedes Level besteht aus verschiedenen beleuchteten Bereichen, die sich wie folgt unterteilen lassen

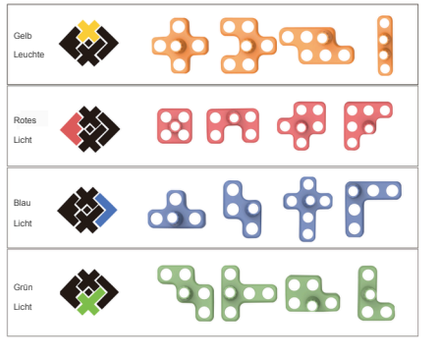


> fortlaufende Levelanzeige >



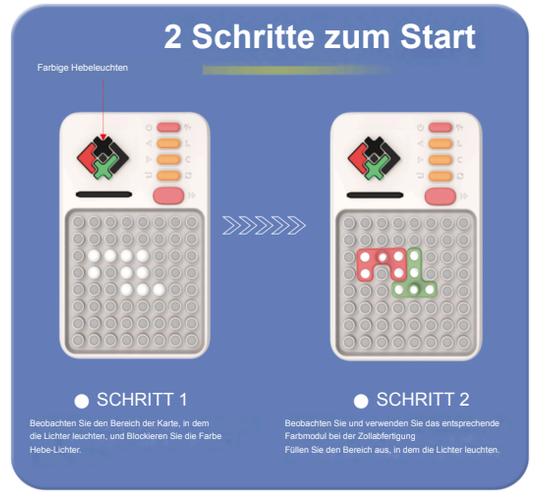
Verteilte Level-Anzeige

Anleitung für die Bausteine



Schnellstart

Öffne das Batteriefach auf der Rückseite des Geräts und lege eine Batterie der Größe 5 ein
Drücke den Einschaltknopf lange, um das Gerät einzuschalten, und drücke den Knopf kurz, um ein Level auszuwählen.



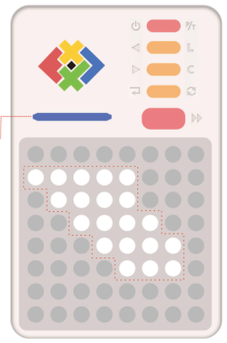
Achtung:

1. Stellen Sie sicher, dass sich die Blöcke mit der Lichtkarte überschneiden.
Beleuchtete Bereiche auf der Karte dürfen nicht leer sein, alle beleuchteten Bereiche auf der Karte müssen ausgefüllt sein und nicht außerhalb des Bereichs liegen. Dann wechselt das System automatisch zum nächsten Level.

2. Das farbige Licht blinkt, wenn das Level bestanden wurde,
2. Das farbige Licht blinkt, wenn ich das Level HINZUFÜGE,
Gleichzeitig erscheinen auf der gesamten Karte Lichteffekte und Level-Musik.
Gleichzeitig erscheint die Würfelkarte, die Straßen- und Levelmaterialien widerspiegelt.
Nachdem du das Level abgeschlossen hast, entferne alle Bausteine aus dem Bereich und fahre mit dem nächsten Level fort.

Challenge-Modus •

Drücken Sie lange auf die Taste „C", um den Challenge-Modus zu aktivieren
Halten Sie die Taste „C" gedrückt, um den Herausforderungsmodus zu starten.
Starten Sie den Herausforderungsmodus während der Herausforderung, wenn der Timer
Starten Sie den Herausforderungsmodus während der Herausforderung, sobald das Zeitlicht aufleuchtet; das lange blaue Licht ist ein Countdown-Licht, das Licht leuchtet auf, das lange Licht ist ein Countdown-Licht, die Lichter erlöschen nach einer Weile zu einem Drittel; je schwieriger der Level, desto länger der Countdown; die Lichter blinken
in den letzten zwei Sekunden: Wenn die richtige Füllung abgeschlossen ist, bevor das Countdown-Licht erlischt, ist die Herausforderung
in den letzten Sekunden; wenn das richtige Timing erreicht ist, bevor das Countdown-Licht erlischt, ist die Herausforderung erfolgreich. Andernfalls scheitern die Herausforderungen.



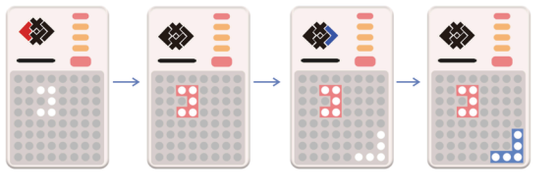
1. Wählen Sie die Schachfiguren in der entsprechenden Farbe aus
Füllen Sie das Schachbrett entsprechend der farbigen Kontrollleuchte mit den beleuchteten Feldern. Wenn die richtige Besetzung gemäß der farbigen Anzeigeleuchte erfolgt, auf dem Schachbrett mit den beleuchteten

Schachbrett mit Kreisen: Wenn die Aufgabe im richtigen Zeitpunkt abgeschlossen wird, bevor die Countdown-Anzeige erlischt, ist die Herausforderung
Wenn die richtige Füllung abgeschlossen ist, bevor die Countdown-Leuchte erlischt, ist die Herausforderung
bevor die Countdown-Anzeige erlischt, ist die Herausforderung erfolgreich; andernfalls scheitert die Herausforderung

2. Wenn Sie die Herausforderung erneut versuchen möchten, löschen Sie zunächst das Brett
und drücke dann lange auf C, um den Herausforderungsmodus zu starten

Lernmodus •

Sollten Sie Schwierigkeiten bei der Zollabfertigung haben
können Sie durch langes Drücken von L den Lernmodus aufrufen. Im Lernmodus
blinkt die Farb-Anzeige nacheinander in einer Farbe
Die entsprechende Schachbrettkarte wird nacheinander durch blinkende Lichter angezeigt
Füllen Sie die entsprechenden farbigen Formblöcke in den blinkenden Lichtbereich
Bis der beleuchtete Bereich gefüllt ist, drücken Sie die <Enter>-Taste, um den Lernmodus zu verlassen.



Elternmodus •

Dieser Modus bietet eine flexiblere Steuerung des Spiels.
Im Elternmodus können Kinder die Level nicht frei wählen,
sondern müssen das Spiel spielen, um das aktuelle
Level abzuschließen. Erst nach Abschluss des Levels kann man zum nächsten Level übergehen.
Hilft Eltern, mehr Kontrolle über die Spielzeit
und den Fortschritt ihrer Kinder zu haben und sicherzustellen, dass die Kinder im Spiel angemessene Herausforderungen und Fortschritte erleben. Der Elternmodus erleichtert Eltern die Steuerung des Spielverhaltens ihrer Kinder.
Dieses langsam blinkende Licht zeigt den Elternmodus an



Sobald der Elternmodus aktiviert ist, blinkt das kleine quadratische Lämpchen in der oberen linken Ecke des Bildschirms langsam und zeigt damit den aktuellen Elternmodus an. Drücken Sie gleichzeitig die Tasten <Ltr> und <Rtr>, um den Elternmodus zu aktivieren

Funktionstasten

- Langes Drücken zum Ein-/Ausschalten
- Kurz drücken für das vorherige Level
Langes Drücken zum Aufrufen des Lernmodus
- Drücken Sie die nächste Stufe
Langes Drücken, um den Herausforderungsmodus aufzurufen
- Kurz drücken, um zurückzukehren
Drücken und halten, um die Einstellungen wiederherzustellen
- Modus-Taste

Einzeln-Bewertungsmodus:
Bestimme, ob einzelne Blöcke richtig oder falsch sind

Eltern-Modus:
Level sperren, kann nicht gewechselt werden

Global mode:
Bestimme, ob der beleuchtete Bereich der Ebene richtig oder falsch ist

Zwei Tasten lange drücken, um den Ton ein- oder auszuschalten

• Produktparameter •

Produktname	SUPER BLOCKS
Material	ABS+PC
Geeignetes Alter	ab 6 Jahren
Packliste	Hauptgerät *1 Bausteinmodul * 16 Aufbewahrungstasche * 1 Bedienungsanleitung *1

Hinweis

1. Dieses Produkt enthält elektronische Bauteile. Bitte nicht zerlegen
Dieses Produkt enthält elektronische Bauteile. Bitte zerlegen Sie es nicht ohne Genehmigung, da dies zu irreparablen Schäden am Produkt führen kann.
2. Es ist verboten, dieses Produkt mechanischen Stößen auszusetzen, es zu zerdrücken, zu werfen oder schwere Gegenstände darauf abzustellen.
3. Lagern Sie dieses Produkt nicht in der Nähe von Wärmequellen oder in Umgebungen mit Temperaturen über 60 Grad Celsius.
4. Dieses Produkt ist nicht wasserdicht. Tauchen Sie es nicht in Wasser und verwenden Sie es nicht in feuchter Umgebung.
5. Wenn Sie dieses Produkt nicht verwenden, entfernen Sie bitte die Spielsteine vom Schachbrett, um zu verhindern, dass eine längere Lagerung das Spielerlebnis beeinträchtigt.
6. Dieses Produkt verwendet 2 Stück 1,5-V-AA-Batterien (Nr. 5). Legen Sie die Batterien vor der Verwendung bitte gemäß den Anweisungen im Batteriefach korrekt ein; Einwegbatterien können nicht aufgeladen werden. Wiederaufladbare Batterien müssen unter Aufsicht von Erwachsenen aufgeladen und verwendet werden, wenn das Produkt von Kindern benutzt wird. Die Batterien müssen vor dem Aufladen aus diesem Produkt entfernt werden. Verschiedene Batterietypen oder alte und neue Batterien dürfen nicht gemischt verwendet werden; Batterien, die leer sind oder mit denen lange Zeit nicht gespielt wurde, müssen aus diesem Produkt entfernt werden, um eine Beeinträchtigung der Leistung zu vermeiden. Die Batterie darf nicht ins Feuer geworfen werden.

Warnung: Dieses Produkt enthält Kleinteile und ist nicht für Kinder unter drei Jahren (einschließlich 3-Jährige) geeignet. Verschlucken vermeiden!!!

Fragen und Antworten

Während des Gebrauchs werden alle Lichter des Schachbrettmusters merklich dunkler?

Möglicherweise ist die Batterie schwach. Es wird empfohlen, sie durch ein neues Batteriepaar zu ersetzen.

Q Warum blinkt die Beleuchtung des Spielbretts während des Spiels ständig?

A • A 1. Wenn die Figuren bei der Beantwortung der Frage außerhalb des beleuchteten Bereichs platziert werden, blinkt das Licht, um einen Fehler anzuzeigen.

Q 2. Wenn die Schachfiguren bei der Beantwortung der Frage nicht fest auf den Platz gedrückt werden, was zu einer unvollständigen Erkennung führt, müssen Sie sicherstellen, dass die Bausteine flach auf das Schachbrett gedrückt werden.

- F Wie erkennt man die Spielstufen auf dem Schachbrett?

• A Die aktuelle Anzahl der Ebenen wird als Laufschrift im beleuchteten Bereich des Spielfelds angezeigt.